BALLDOZER

ENGLISH

THE GAME
You always dreamed to be a great magician. So when a magic shop opened just around the corner of your street, and advertised for a part time helper, you rushed. But the old geezer that keeps the shop want you to pass a little test. He brings you a miniature castle tower. It is composed of 10 levels dotted of crystal balls. You will have to place all of them on designated spots. He hands you a joystick and a knight helmet with wires that he plugs into the tower. You put on the helmet and now you are virtually transport in the tower.

THE GAME
You control a bulldozer that can only push the balls, not pull them. You have to place all the crystals of a level on designated spots to proceed to the next one. Each movement make decrease a bonus points counter. At the end of a level, the remaining points are added to your score. If you are stuck, you can ask to retry a level (3 times per game).

When you load the game, you can choose a low resolution display in 16 colors (key "0") or a medium resolution but in 4 colors only (key "1").

At main Screen:

1 = Start to play
2 = Choose the level to begin
3 = Choose control mode
4 = Complete story

During the game:

Z X ; / = Move the bulldozer
R = Restart a level
U = Undo the last move
ESC = Abort the game

FRANCAIS

LE JEU
Vous vous êtes toujours senti l'âme d'un magicien. Lorsqu'un magasin de magie a ouvert ses portes en bas de chez vous et que vous avez vu l'annonce pour recruter un assistant, vous vous êtes précipité. Mais le vieux bonhomme qui tient la boutique veut vous faire passer un test. Il vous montre la miniature d'une tour médiévale. Elle est composée de 10 niveaux dans lesquels vous allez devoir placer des billes de cristal sur des emplacements bien précis. Il vous tend une manette et un casque de chevalier desquels pendent des fils qu'il relie à la tour. Vous enfilez le casque et vous voilà virtuellement transporté dans la tour.

COMMENT JOUER
Vous contrôlez un bulldozer qui vous permet uniquement de pousser les cristaux. Vous devez placer tous les cristaux d'un niveau sur les emplacements prévus pour passer au suivant. Chaque mouvement fait décroître le compteur de points bonus. Les points restants à la fin du niveau sont ajoutés à votre score. Si vous êtes bloqué, vous avez la la possibilité de demander à recommencer un niveau (3 fois par partie). Lorsque vous chargez le jeu, vous pouvez choisir un affichage basse résolution en 16 couleurs (touche "0") ou une résolution moyenne mais en 4 couleurs seulement (touche "1").

Sur l'écran d'accueil :

1 = Commencer une partie
2 = Choisir le niveau de départ
3 = Choisir le type de contrôle
4 = Histoire complète (anglais)

Pendant la partie :

Z X ; / = Déplacer le bulldozer
R = Recommencer le niveau
U = Annuler le dernier déplacement
ESC = Abandonner la partie